

# Methodik Anfängerkurs 1

## 1. Doppelstunde (Schnupperkurs):

Einführung, Whist spielen, SA-Spiele mit Dummy und vorgegebener Reizung  
Spielplan im SA, Ausspiel von Sequenzen  
Alleinspieltechnik: Figurenstiche

## 2. Doppelstunde:

SA-Spiele mit Dummy und vorgegebener Reizung  
Punkte zählen, Ausspiel von Sequenzen  
Alleinspieltechnik: Sofortstiche zählen, von der kurzen Seite die hohen Karten zuerst

## 3. Doppelstunde:

Handhabung der Reizkarten, Einführung der Reizung: 1SA-Eröffnung und die weitere Reizung  
Ausspiel von Sequenzen  
Alleinspieltechnik: Sofortstiche zählen, von der kurzen Seite die hohen Karten zuerst

## 4. Doppelstunde:

Reiztraining: 1SA-Eröffnung und die weitere Reizung  
Ausspiel von langen, durchlöchernten Farben  
Alleinspieltechnik: Sofortstiche zählen, von der kurzen Seite die hohen Karten zuerst

## 5. Doppelstunde:

Reiztraining: 1SA-Eröffnung und die weitere Reizung  
Ausspieltraining  
Alleinspieltechnik: Schneiden

## 6. Doppelstunde:

Reiztraining: 1SA-Eröffnung und die weitere Reizung  
Alleinspieltechnik: Schneiden durch Vorlegen  
Boardzettel ausfüllen

## 7. Doppelstunde:

Reiztraining zu zweit: 1SA-Eröffnung und die weitere Reizung  
Alleinspieltechnik: Ducken  
Boardzettel ausfüllen

## 8. Doppelstunde:

Turnier spielen mit 10 Boards von bekannten Händen aus dem Unterricht  
Bridgemates benutzen oder Boardzettel ausfüllen, Ergebnisliste und deren Bedeutung erklären