

Nutzungsordnung für das Clubheim

1. Hauswartfunktion:

Verantwortlich ist der Sportwart.

2. Pflege des Raums und des Inventars:

Alle Benutzer des Clubheims sind verpflichtet, die Räume und das Inventar pfleglich zu behandeln; festgestellte Mängel oder Schäden sind dem Sportwart oder einem anderen Vorstandsmitglied sofort zu melden.

3. Hausschlüssel:

Die Schlüssel für die vordere Eingangstür und ggfs. auch für den hinteren Eingangsbereich erhalten bestimmte Mitglieder des Vorstands, die Turnierleiter sowie der Reinigungsdienst und der Getränkeeinkäufer.

4. Toiletten:

- Beide Toiletten stehen Damen und Herren zur Verfügung.
- Alle Benutzer achten darauf, dass die Toiletten sauber bleiben.

5. Rauchen:

Das Rauchen ist nur draußen vor der vorderen Eingangstür gestattet. Ein Eimer mit Sand dient als "Ascheimer"; die Raucher sorgen für die ordnungsgemäße Entsorgung (nur) der Kippen.

6. Verhalten nach Turnieren:

Alle sorgen am Ende des Turniers für die Wiederherstellung der Ordnung:

- *Bridgmates* auf den Tischen belassen und richtig platzieren
- *Stühle* unter die Tische schieben
- *Boards* geordnet gestapelt auf dem linken Küchenunterschrank ablegen
- *Geschirr und Gläser* auf der Spüle abstellen
- den *Geschirrspüler* befüllen und ggfs. einschalten
- *Laufkarten und Papier* in den Abfallbehälter unter dem Computertisch entsorgen
- *Weiteren Abfall* sortiert in die Behälter unter den beiden Spülen entsorgen
- *Fenster* schließen (für das Einsammeln der Verriegelungsmagnete sorgt die Turnierleitung)
- *Fluter* nicht ausschalten; die Turnierleiter bedienen sie ferngesteuert.
- In der Heizsaison: den großen *Heizkörper im 1. Raum* und den *Heizkörper an der Garderobe im 2. Raum* auf "Stufe 2" stellen, alle anderen auf "0".
- *Tisch, Stühle, Fußmatte* und den "Ascheimer" von draußen hereinholen

7. Getränke:

- 2 Mitglieder sorgen in Absprache mit dem Hauswart für den Getränkeeinkauf.
- Die Kosten für Mineralwasser und Säfte sind im Spielgeld enthalten.

Aktualisiert am 03. Februar 2023

Der Vorstand